



CLUBE DOS APPELEMANIACOS



CAIXA POSTAL 54131, SÃO PAULO - SP, CEP 21296

CARTA CIRCULAR - ANO III - NÚMERO 3

JULHO de 1996

Caros Appleamigos,

Ha um tempo atras, o filho de um associado de Belem (MACIEIRA ~~xxxx~~) mandou um presente para meu filho menor, o Jacarezinho. Chegaram algumas pedras com peixes fossilizados e uma piranha embalsamada montada num suporte. Enviei uma carta agradecendo e reclamei que os peixes chegaram todos mortos (sou um pouco brincalhão). O MACIEIRA JR. respondeu lamentando o fato e ofereceu um jacarezinho (em homenagem ao apelido do meu filho) e garantiu que ele iria chegar "vivo e bem disposto". Respondi para ele, solicitando um aviso da remessa para alertar o pessoal de nossa agencia do Correio que se chegasse uma caixa que nao parasse de mexer, era para nos avisar rapidinho.

Viajei no mes passado e obviamente o jacarezinho chegou na minha ausencia, numa sexta-feira a tarde (via portador). Panico geral no nosso apartamento! Tudo finalmente se resolveu quando um primo nosso (veterinario) o levou para seu sitio que tem uma lagoa. O bichinho esta feliz da vida (e nos tambem) e na semana que vem vamos visita-lo. Conclusao: meu proximo filho nao vai receber o apelido de "Elefantinho".

Este mes atrasamos a remessa da Carta Circular e em junho atrasamos as respostas as cartas e algumas remessas de encomendas. Pedimos desculpas. O Clube cresceu muito ultimamente e minha ausencia acabou atrapalhando. Cremos que o atendimento voltara ao normal em julho.

Lembramos que sendo este o primeiro mes do trimestre, estamos cobrando a trimestralidade no formulario de solicitacao de copias. Os associados tem o direito de solicitar um disquete-premio (gratis) por ocasio do pagamento da trimestralidade integral no primeiro mes do trimestre. Este item foi acrescentado ao formulario de julho e os associados poderao solicitar 2 lados quaisquer do acervo, sem nenhum pagamento adicional.

Achamos que as novidades no acervo este mes sao excelentes e por isso aumentamos o numero de lados oferecidos no Especial do Mes de 12 para 16. Excepcionalmente agora em julho, aumentamos a quota de disquetes no Especial do Mes de 2 para 3 (total de 5 lados).

NOVIDADES NO ACERVO

Este mes estamos acrescentando 38 lados de disquete (incluindo 6 substituicoes) e 651 paginas de manuais ao acervo, conforme indicado na Lista Suplementar de julho (anexa) que substitui a Lista Suplementar de junho/96. Todos os itens que constavam na lista de junho constam tambem na lista de julho, sendo que os itens novos da lista de julho estao assinalados com "*". Houveram alteracoes em 4 itens desde a Lista Suplementar de junho e

estas estas assinaladas com "!" (ver itens 1 e 2 de OBSERVACOES/CHAMADAS). Houveram tambem substituicoes em 6 lados com atualizacao de versoes (ver CHAMADAS PARA REGRAVACAO). No mes de agosto estaremos distribuindo o novo Catalogo Geral de julho/86. As descricoes dos itens que estao no Especial do Mes se encontram na 4a capa da Lista Suplementar de julho.

CHAMADAS PARA REGRAVACAO

Esta vez estamos chamando para regravacao diversos itens para atualizacao de versao. Segue a lista dos itens e motivos:

ITEM	MOTIVO
C-232	Recebemos a versao 6.0 de LOCKSMITH
D-132	Estamos substituindo a versao 1.1 pela 1.2 de APPLEWORKS
E-231	Estamos substituindo a versao 1.1 pela 1.3 de APPLEWORKS
F-212/B	SWISS FAMILY ROBINSON foi desprotegido e transferido para S-294/B

No caso de LOCKSMITH, estamos oferecendo a substituicao da versao 5.0 pela versao 6.0, recém-lancada. Recomendamos aos veteranos que aproveitem para atualizar suas copias deste copiador fantastico. Para os novos associados, incluimos este no Especial do Mes.

Fedicos para que os disquetes (etiquetados pelo Clube) nos sejam enviados para regravacao (bem acondicionados) junto com os pedidos e os devolveremos com as encomendas.

OBSERVACOES / CHAMADAS SOBRE PROGRAMAS

1. Neste mes acrescentamos os manuais para PIXIT (D-131/A), SHAPE MECHANIC (B-011/B), BIG U (S-022/B), PINPOINT (G-025) e diversos itens no CG de fevereiro/86 (ver pagina 7 da Lista Suplementar de julho/86).
2. Descobrimos que o PARD'S TALE tem mais um lado. Este foi transferido de S-096 para S-121 e acrescentamos o terceiro lado, sob codigo S-122/A.
3. Alguns associados nos devolveram o jogo WILLY BYTE (S-103) porque nao funcionou. Descobrimos que nao deve ser colocada a etiqueta de trava de gravacao no lado 2. A mesma coisa acontece com INTERIOR DESIGN (D-138/A) e ARCHITECTURE DESIGN (D-137/A).
4. PINPOINT (G-025) so funciona no IIc ou no IIe Enhanced.
5. O jogo do SHAPE MECHANIC (S-011/B) nao esta funcionando. Para conserta-lo, basta transferir o arquivo F.SQUARE.SMALL de B-012/A para B-011/B.
6. GRAPHICS EXPANDER (E-031) nao esta querendo funcionar no IIe/IIc. O TKEZEIRO de Sao Paulo consegue roda-lo no seu IIe retirando a placa de 60 colunas.

7. Descobrimos que lancamos DONKEY KONG duas vezes no arquivo (S-252/B e S-254/B). Desativamos o do código S-074/B.
8. A Microdigital esta vendendo o TK 3003 sem a placa de 80 colunas com 64K de memoria adicional. Nao checamos os itens do Grupo 6 para saber se funciona sem ela. No futuro incluiremos no Grupo 6 uma indicacao da configuracao necessaria para cada programa.
9. Finalmente encontramos as paginas 9-10 do manual do BEASLE GRAPHICS (S-034). Se precisar destas, e so solicita-las, indicando "BEASLE GRAPHICS 9-10" com 1 pagina na Quota Mensal para manuais (sem onus).
10. Na revista Nibble de abril/86 foi publicada uma alteracao para o programa NIBBLE ARCHITECT (Coletanea de abril/86) para rodar com a impressora Imagewriter. BENEFACTOR do interior de Sao Paulo nos enviou uma copia (2 paginas) que fica a vossa disposicao.
11. TUPAC-AMARU de Porto Alegre avisou que o VISITERM (D-219/B) so funciona com o Apple Communications Card (RS-232 antigo da Apple) e nao com o Super Serial Card.
12. COAL de Natal conseguiu rodar the PRINT SHOP com um TK 3003, Grappler+ e impressora Super 5 (EN-1090) utilizando a configuracao MX-82/Epson APL.
13. MANCHA NEGRA do Rio de Janeiro descobriu um "bug" no proprio D CODE (B-229/A). Se voce utiliza notacao cientifica e pede "Shorten Variable Name", o resultado sai bagunçado. Por exemplo, a linha IF T=1 THEN G=P+1E5 ficara IF T=1 THEN G=P+1A (errado!).
14. COMPUTRON do interior de Sao Paulo descobriu que no jogo HACKER (M-253/B) a senha e "AUSTRALIA" e as respostas dos niveis de seguranga sao (1) Magna, Ltd. (2) 2312477 (3) Hydraulic (4) Australia.
15. O programa DOS MOVER (D-228/A) so funciona se tiver uma placa de 128K. Estamos procurando um substituto para uma eventual substituicao.
16. COLOSSUS de Minas Gerais quase ja dominou o jogo THE GOODIES (S-292/A) e oferece ajuda para quem precisar.
17. No jogo SNOOPY TO THE RESCUE (S-395/A), utilize CTRL-N para mudar de nivel.

APPLEWORKS UPDATE

No mes passado falamos sobre os problemas na impressao utilizando APPLEWORKS, por falta de opcao na versao 1.1 (do Clube) para especificar a sequencia de controle para a impressora. Isto foi resolvido na versao 1.2 e neste mes estamos chamando para regravacao o disquete D-132 (APPLEWORKS para o Apple II+) para atualizacao de versao. Lembremos que na interface Grappler+ a sequencia de controle deve ser alterada de "CTRL-I 24K" para "CTRL-I 24K".

Para os associados que dispõem de um Apple IIe ou IIfx oferecemos a regravação de APPLEWORKS para a versão 1.3 (G-001). Infelizmente não foi possível oferecer esta versão para aqueles que têm um Apple II+ porque o utilitário de transformação não reconheceu a versão 1.3 (APPLEWORKS MODIFY PLUS). Ainda não encontramos nenhuma explicação das diferenças entre as versões 1.2 e 1.3. O manual permanece igual.

Continuamos com a grande cacada para encontrar o DELETE no APPLEWORKS MODIFY PLUS. O BUG do Rio de Janeiro o encontrou no Exato Pro com a sequência RESET+REPT, mas isto desliga a emulação da "Single Wire Shift-Key Modification" explicada na Carta Circular de junho/86. JARAFICA do Para encontrou o DELETE no Exato Pro sem desligar a emulação: CTRL+3. Isto deve funcionar também no Unitron II e em outros micros com teclado inteligente. O XMITE de São Paulo encontrou o DELETE no Maxitronic MX48 com as teclas SHIFT+w (minúscula) e surgiu com a ideia que deveríamos reunir todas as sugestões para APPLEWORKS num "DicaWorks". O próprio XMITE forneceu uma tabela completa dos comandos para APPLEWORKS em português que estamos publicando na Coletânea deste mês.

MANUAIS DE APPLESOFT

Encontramos inesperadamente os manuais atualizados da linguagem Applesoft da própria Apple Computer. Disparamos de cópias boas, recontadas com 2 páginas reduzidas por folha. Estes foram colocados no Especial do Mes e recomendamos este material de referência que deve fazer parte do acervo de qualquer Applemaniaco.

A NOVA LEI DE "SOFTWARE"

Além de ser um assunto de difícil solução técnica, a questão de uma nova lei para Software passou a ser um dilema para o Presidente devido a brigas políticas entre ministros, entre a SEI e a indústria e entre o Brasil e os Estados Unidos. Por enquanto, o usuário de micros não está na briga. A continuação do Clube dependerá obviamente da nova legislação e também da vontade dos associados. Atualmente estamos tentando definir para o Clube uma política seria e responsável frente a regulamentação da área (hoje em caos) que pode sair de mil formas diferentes. Solicitamos comentários dos associados via carta agora em julho.

MINIPIX (B-015)

MINIPIX não é apenas um utilitário para o PRINT SHOP (D-050/B). Ele também é compatível com o SHAPE MECHANIC (B-211/B), APPLE MECHANIC (B-204/A), ALPHA PLOT (B-202/B) e EAGLE GRAPHICS (B-204/A). A razão dessa extensa compatibilidade é o fato dele manipular telas no formato PRINT SHOP e de guardar o resultado no formato "SHAPE TABLE" (tabela de formas).

O usuário através do EDITOR MINIPIX pode examinar até 4 telas (formato PRINT SHOP; designado aqui de MINIPIC) simultaneamente no modo normal, invertido, especular e negativo. O usuário pode aumentá-las e diminuí-las tanto no sentido horizontal como vertical. As opções para editar as telas de alta resolução são menores. Elas podem ser

vistas no modo normal, especular e negativo. Atraves de comandos bastante simples, uma marca dos programas produzidos pela BEAGLE BRGS, o usuario pode retirar de uma tela em alta resolucao diversos graficos no formato MINIPIC. Os efeitos que se podem obter a partir dessa manipulacao sao absolutamente incriveis.

O programa e oferecido em 2 versoes: DOS 3.3 e ProDOS. Na primeira, junto com o programa, o usuario recebe 200 graficos no formato MINIPIC. Eles sao realmente otimos. Em especial, destaco os conjuntos A (bustos de personagens importantes, na sua maioria americanos e L (motivos infantis). Na versao ProDOS, os 200 graficos estao agrupados em 23 telas de alta resolucao. E possivel transferir de ProDOS para DOS usando o ProDOS USER'S DISK (D-273/A) ou COPY II PLUS 6.2 (C-237/A). Infelizmente, o mesmo resultado nao pode ser obtido em relacao ao proprio programa. Alem disso, na versao ProDOS ha um utilitario que contem um "show de slides". Entretanto, como ProDOS exige um minimo de 64K de memoria RAM, essa versao nao pode ser usada pelos usuarios que so possuem 48K.

A grande vantagem deste utilitario em relacao aos outros esta no fato dele permitir criar tabelas de forma a partir do formato MINIPIC. Atraves delas, poderas criar com a ajuda de programas como o SHAPE MECHANIC, animacoes graficas. Em resumo, MINIPIC transforma toda a enorme biblioteca de graficos existentes para o PRINT SHOP em "SHAPE TABLE" potenciais.

PRINT SHOP COMPANION (D-127/A e B)

A BRODERBUND nao poderia ficar de fora da producao de um utilitario para o PRINT SHOP. Eles conseguiram de novo ! PRINT SHOP COMPANION e tao bom quanto o proprio PRINT SHOP. O programa funciona do mesmo modo, isto e, atraves do sistema de Menu's, e e praticamente impossivel cometer um erro que seja fatal para o sistema.

A primeira opcao, GRAPHIC EDITOR +, e realmente "PLUS" em relacao ao original existente no PRINT SHOP. Alem de ser mais rapido nos comandos partilhados por ambos os editores, ele oferece um sem numero de recursos completamente ineditos. Por exemplo, no GRAPHIC EDITOR + existe a opcao "X MIRROR" que faz com que uma figura desenhada em um plano seja espelhada simultaneamente em outro. Por exemplo, um semi-coracao transforma-se em um coracao inteiro perfeitamente simetrico. Dois graficos, no formato PRINT SHOP, podem ser reunidos em um unico grafico. Pode-se acrescentar linhas, colunas, retas, retangulos, ovais, deslocar a figura da esquerda para a direita, de cima para baixo, etc..

Entretanto, o aperfeiçoamento nao se limita ao editor de graficos. Existem 2 outros editores igualmente importantes: um editor de bordas e um editor de letras.

O editor de bordas alem de acrescentar 53 novos tipos de bordas, permite criar bordas ainda ineditas a partir de um editor realmente fantastico. Para se ter uma ideia dos recursos fascinantes que ele possui, basta citar que e possivel editar de modo diferenciado a parte de cima da borda, a parte de baixo e as laterais.

O editor de letras não fica atrás. PRINT SHOP COMPANION traz 12 tipos novos de letras. Aqui também é fácil dar asas à imaginação. Pode-se definir 3 tamanhos de letras: pequeno, médio e grande. Uma série de eixos desenhados no editor de letras (que podem ser alterados a vontade) ajudam a determinar a altura da letra e sua posição em relação às outras.

Cos é "TILE MAGIC", quarta opção do MENU PRINCIPAL, pode-se congelar 1 entre 12 padrões diferentes que funcionam como um caleidoscópio. O resultado pode ser editado ou guardado no disquete no formato de um gráfico. O "CREATURE MAKER" é um modo engenhoso de gerar novos gráficos de personagens. São 18 figuras diferentes que podem ser combinadas variando sua cabeça, corpo e pernas. Dessa forma, consegue-se criar um personagem que tem cabeça de esquete, corpo de rato e pés de palhaço. Os resultados são surpreendentes e divertidos.

Finalmente, na opção "CALENDAR", podemos fazer diversos tipos de calendários, tanto semanais como anuais. Eles também servem como agenda já que o programa permite acrescentar comentários para cada um dos dias selecionados.

Na maioria dos gráficos novos retirados na sua maioria de jogos da BRODERBUND, como as figuras da MATEKA. O objetivo foi ilustrar o novo recurso do "GRAPHIC EDITOR +" de capturar gráficos a partir de telas de alta resolução. A adequação desse utilitário ao sistema de impressão (impressora + placa) deve ser feita a partir do realizado com o PRINT SHOP.

GRAPHICS EXPANDER (E-031)

O sucesso do PRINT SHOP (D-050/B) é tão grande que também a SPRINGBOARD criou um utilitário para esse fantástico programa. Mas existe aí uma grande jogada de "marketing". Quem já conhece o NEWSROOM (D-121/B), percebe facilmente que o GRAPHICS EXPANDER é uma adaptação do editor do NEWSROOM às exigências de formato impostas pelo PRINT SHOP. Também não é por acaso que o programa traz no seu bojo um demonstrativo do próprio NEWSROOM.

Como o MINIPIX, o GRAPHICS EXPANDER permite manipular tanto telas no formato PRINT SHOP como no de alta resolução. Há um novo formato, o GRAPHICS EXPANDER, onde várias figuras estão dispostas numa mesma tela, mas você só pode escolher uma de cada vez. Conclusão: o sistema do PRINT SHOP dispõe de mais de 320 novos gráficos para suas produções. Todavia, só se pode guardar o resultado do trabalho feito no editor no formato PRINT SHOP.

A qualidade do GRAPHICS EXPANDER aparece quando se usa o seu editor de gráficos. Podemos usar até 12 tipos diferentes de pena para desenhar, fazer linhas, círculos, retângulos. A figura pode ter como fundo até 18 padrões distintos. Aliás, é inacreditável a precisão que se pode atingir na colocação de um novo padrão. A relação figura/fundo pode ser manipulada em profundidade, produzindo resultados de alta qualidade técnica. Também podemos acrescentar texto às figuras (há 5 tipos de letra). Um recurso inédito é o uso do "ZOOM" que possibilita um detalhamento ao nível de pixel. Em outras palavras, você deve dizer se o pixel vai ficar no estado "ON" ou no estado "OFF". O resultado dessa manipulação é mostrado simultaneamente numa pequena tela para que se tenha uma noção de

conjunto. Não hesito em afirmar que se o problema é o de detalhar uma figura, GRAPH EXPANDER não encontra rival.

GRAPHICS

CHAMADAS

1. EXOR de São Paulo procura programas de FOLHA DE PAGAMENTO e CONTABILIDADE e também dicas para controle da impressora Epson MX-100 para usar com WORDSTAR. OVER
2. NITEROI de Niteroi quer vender a placa 80 colunas/Ile para o Microengenho II por C 1.300 ("sem choro na vela"). C23
3. SORCERER do interior de S. Paulo quer saber se alguém já conseguiu definir caracteres especiais na impressora LX-80, conforme indicado no capítulo 8 do manual. S
4. ZUM de São Paulo quer comprar com Ile com teclado separado.
5. DOUTOR FRITZ de Belo Horizonte procura programas na área médica para consultório e especialmente em cardiologia e quer manter contatos com outros colegas associados.
6. RODAN de Salvador está ficando doido com os drives Horacio, pois os disquetes gravados no Horacio não rodam em outros drives, mas qualquer disquete roda no Horacio. Se alguém tiver informações de como compatibilizar os Horacios, e favor avisar.
7. COMPUTERNICK de São Paulo quer trocar experiências com associados que tem EXATO FPD e quer saber se alguém conseguiu usar caracteres acentuados fora do programa SUPER TEXTO.
8. HAGAR de Belo Horizonte quer saber no jogo THE FANTASTIC FOUR (S-101) como se faz para tirar o Coisa do poço de pixe.

DICAS

1. O pessoal da Unitron me informou que o buffer do teclado do TI pode ser desligado apertando-se ESC ao ligar o micro. Testamos no TI e também no EXATO FPD e funcionou perfeitamente. Agora os utilitários e jogos que ficam bagunçados pelo teclado inteligente podem ser operados normalmente. <GANCHO>
2. Quer saber se você dispõe de minúsculas no seu micro? Tecla o seguinte programinha em modo imediato: FOR X=0 TO 127: PRINT X, CHR\$(X): NEXT. Se a letra "a" minúscula surgir no número 97, você tem minúsculas e pode utilizar um editor de Applesoft (por exemplo, GPLE: B-008/A) para incluir minúsculas dentro de strings nos seus programas. <GANCHO>
3. SUBMARINO de São Paulo ofereceu uma outra sugestão para limpar os contatos de placas, utilizando SELENATIC, ou um produto similar. Além de limpar, esse produto deixa uma camada de silicone (seco) para evitar oxidação e dar bom contato.

4. Seu joystick não funciona direito no seu micro, mas funciona no micro do seu amigo? Verifique o chip NES65 que fica na placa principal perto do conector do joystick. Este CI do fabricante "XAR" (um "X" estilizado impresso no CI) não tem a especificação correta para usar no Apple. O CI da Signetics (um "S" estilizado impresso no CI) funciona corretamente. <START>

5. COLLEBUS de Minas Gerais descobriu que a senha para FOLHA DE PAGAMENTO é "PR1".

6. OPTISAD de São Paulo e ANACREONTE de Botucatu (SP) informaram que conseguiram recuperar fitas para impressoras aplicando o spray WD-40 (óleo fino lubrificante). Não sabemos se outros associados utilizam este sacete, mas gostaríamos de registrar nossas dúvidas sobre essa prática. Acontece que as fitas fornecem lubrificação para as agulhas da impressora e não sabemos se o WD-40 é apropriado para este fim. Já que as fitas de resina não são muito caras, achamos melhor trocar a fita quando ela ficar gasta.

COLETANEA DE JULHO/86

- MACIEIRA de Falem enviou 10 programas em Applesoft com diversas demonstrações de técnicas interessantes e úteis e até um jogo de poker.
- J. M. MACHADO de São Paulo forneceu uma subrotina em linguagem de máquina para ligar telas e uma explicação sobre jogos de Aventura com dicas gerais e um resumo dos conteúdos de diversas aventuras no acervo. Há também uma planilha para VISICALC para controlar os resultados das corridas de Fórmula 1.
- FAF de Brasília mandou um jogo de desafio (FUNDE CUCA), um utilitário que calcula a velocidade real de um carro e a tradução do artigo "Micos em Crise" publicado na Franca.
- MITE de São Paulo preparou uma tabela completa dos cocandos de APPLEWORKS.
- Lá resumo do conteúdo de todas as Coletaneas de março/85 até junho/86.

Leitantes que oferecerem nas Coletaneas um poderoso conjunto de 9 copiadores (a SELEÇÃO DO GANCHHO) e o conteúdo completo do acervo em arquivos de PFS (CG UTILITÁRIOS e CG JOGOS). Com PFS:FILE e esses arquivos você poderá pesquisar se temos um determinado programa ou jogo e classificar o acervo sob formas diferentes (por grupo, em ordem alfabética, etc.).

ENCOMENDAS PARA JULHO

Siga anexo o formulário de pedido para julho/86. Se tiverem qualquer dúvida sobre o pedido ligue para mim no (21) 926-5375 as terças, quartas ou quintas das 20:00 às 23:00 horas. E favor enviar os formulários até 19/7 para serem atendidos dentro do prazo normal.

Atenciosamente,

Capitão Gancho (David)